这段时间也是风轻云淡，依然是无缝转换于openUI5和automation的一周。

啊真的不知道写什么好了就吐个槽吧

JSONModel！作为直接与外界JSON沟通的重要结构类型竟然不能直接增删操作！有毒吧！OdataModel这种正经人都不怎么用（？）的反倒removerefresh一应俱全……就很生气（

然而热血上涌的我还怀抱着坚信一定是某个父类封装好了remove只是说明文档没有提及的天真想法找了一个下午

但其实想想也能理解？实例化model内部的odata就可以任意调戏JSON本体了，再刷新一下model倒是也能完成笨拙的更新工作。但代码丑不说还很危险……希望有关部门完善一下（。

好了这周的也写完了额手相庆